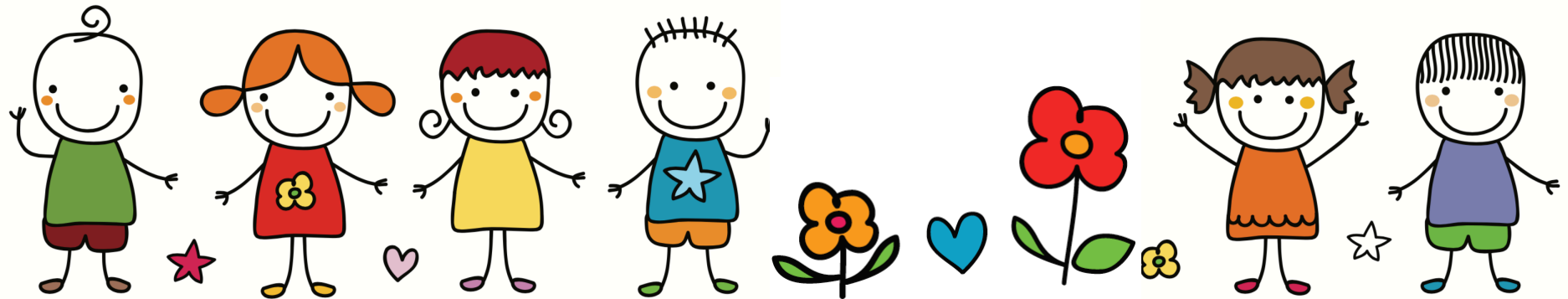




Spielliste

Kognitive Funktionen spielend fördern



Version 1.7 / Letzte Aktualisierung: Februar 2023

Geeignet für:

- Lehrpersonen für den Einsatz im Schulalltag
- Pädagogisch-therapeutisch tätige Fachpersonen in Förder- und/oder Therapiestunden
- Eltern für das gemeinschaftliche Spielen mit der ganzen Familie oder mit Freunden zu Hause und unterwegs

Vorwort

Spielen macht Freude. Spielen ist motivierend.
Spielen fördert kognitive Funktionen.

Diverse wissenschaftliche Studien konnten zweifelsfrei belegen, dass das Spielen zur gesunden kognitiven, emotionalen und sozialen Entwicklung von Kindern und Jugendlichen beiträgt.

Neben offenen Spielformen wie z.B. dem Rollenspiel und dem Spielen in der freien Natur können auch Gesellschaftsspiele, die im Handel erhältlich sind, zur Förderung von Hirnfunktionen eingesetzt werden. Gesellschaftsspiele haben den Vorteil, dass Kinder und Jugendliche verschiedene kognitive Funktionen trainieren, ohne dass ihnen dies bewusst wird.

Das Zusammensein mit Gleichaltrigen, Freunden oder mit Familienmitgliedern, das sich Zeit füreinander nehmen, trägt ebenfalls nachhaltig zur psychischen Gesundheit bei.

Diese Spielliste soll allen Interessierten kostenfrei zur Verfügung stehen. Sie ist insbesondere geeignet für Lehrpersonen für den Einsatz im Schulalltag, für pädagogisch-therapeutisch tätige Fachpersonen in Förder- und/oder Therapiestunden, aber auch für Eltern für das gemeinschaftliche Spielen mit der ganzen Familie oder mit Freunden zu Hause und unterwegs.

Rückmeldungen oder Anregungen für Verbesserungsmöglichkeiten nehmen wir sehr gerne entgegen:
kevin.wingeier@hin.ch Scheuen Sie sich also nicht, uns bei Fragen zu kontaktieren. Wir helfen Ihnen gerne weiter.

Claudia Hess
Primarlehrerin
Schulische Heilpädagogin

Cornelia Bolt
Dipl. Sonderpädagogin
Spielpädagogin

Kevin Wingeier
Pädiatrischer Neuropsychologe
Psychologe FSP

Chrigi Bolt
Produktmanagement

Impressum

Dr. phil. Kevin Wingeier
Pädiatrische Neuropsychologie

Praxis Zürichberg
Sophienstrasse 2
8032 Zürich

Tel +41 76 202 22 66
E-Mail kevin.wingeier@hin.ch
Internet www.praxis-zuerichberg.ch

Cornelia Bolt
Dipl. Sonderpädagogin / Spielpädagogin

schulstress.ch / [spielend fördern](http://spielend-fuerdern.ch)
Oberlandstrasse 52
8610 Uster

Tel +41 79 171 41 42
E-Mail cornelia.bolt@schulstress.ch
Internet www.schulstress.ch

Hinweise für den Gebrauch und das Lesen der Spielliste

Zusammenstellung / Auswahl der Spiele für die Liste

Alle Spiele, die auf der Liste erfasst sind, haben eine mehrstufige Prüfung durchlaufen, dahingehend, ob sie für die Förderung von kognitiven Funktionen bei Kindern und Jugendlichen im Schulalltag, in Therapiestunden oder Zuhause sinnvoll eingesetzt werden können.

Aktualisierung der Liste

Die Liste wird in regelmässigen Abständen aktualisiert. Das Datum der letzte Aktualisierung und die aktuelle Version der Liste sind auf der Titelseite vermerkt.

Einfachheit

Es wird darauf geachtet, dass Spiele, die einfach zu verstehen sind und somit ohne grossen Erklärungsaufwand oder erweiterte Strukturierungshilfen seitens Erwachsener gespielt werden können, die Liste prägen.

Spieldauer

Zudem werden nur Spiele auf die Liste aufgenommen, deren Spieldauer max. 30min ist und deren Vorbereitungsaufwand bis zum Spielstart minimal ist.

Glück / Zufall

Spiele, die grösstenteils auf Glück oder Zufall beruhen, sind in der Aufstellung bewusst nicht berücksichtigt worden, da der Hauptfokus dieser Spiele nicht auf der Förderung von kognitiven Funktionen liegt.

Aufmerksamkeit

Ohne Aufmerksamkeit ist spielen gar nicht möglich. Aufmerksamkeit ist eine Grundvoraussetzung für das Spielen. Aus diesem Grund wurde in der vorliegenden Spielliste auch darauf verzichtet, unter der Rubrik „Kognitive Funktionen“ die Subkategorie „Aufmerksamkeit“ aufzuführen.

Markierungen



Neuheit

Es wird insbesondere darauf geachtet, dass vor allem Neuheiten, die kürzlich an den internationalen Spielmessen vorgestellt wurden, sofort auf die Liste aufgenommen werden. Spiele, die erst kürzlich auf den Markt gekommen sind oder die Spiele, die neu überarbeitet wurden, sind auf der Spielliste mit der Markierung „Neu“ versehen. Sie können also mit grosser Wahrscheinlichkeit davon ausgehen, dass die Spiele für die Kinder und Jugendlichen noch unbekannt sind.



Evergreen

Bei den Spielen, die mit der Markierung „Evergreen“ versehen sind, handelt es sich um Spiele, die schon seit längerem auf dem Markt sind, vielen Kindern und Jugendlichen daher bekannt sind und um Spiele, die einerseits allen Spielenden viel Spass bereiten andererseits aber auch gut im Schulalltag, in Fördersequenzen oder im therapeutischen Setting eingesetzt werden können.



Love it

Die mit einem Herz versehenen Spiele sind unsere Favoriten für die kommenden Monate. Es sind Spiele, die eher neu sind, gleichzeitig aber aus neurowissenschaftlicher Sicht einen grossen Mehrwert bieten.

Allgemeine Informationen

Spielbestellung

Die meisten auf dieser Liste vorgestellten Spiele sind im Fachhandel oder auf Onlineportalen erhältlich. Gerne können Sie auch spielend fördern anfragen, ob Ihnen die Spiele zugestellt werden. Mehr Informationen unter info@spielendfoerdern.ch.

Interessenkonflikt / Unabhängigkeit

Alle Fachpersonen, die die Spiele prüfen, sind unabhängig und keinem Verlag oder Herausgeber in irgendeiner Weise verpflichtet. Es besteht daher auch kein Interessenkonflikt.

Einteilungen / Kategorisierung





Die Einteilungen der ausgewählten Spiele in die verschiedenen Kategorien ist oft Ermessenssache. Auch die Angaben zum Alter, zur Anzahl Mitspieler und zur Spieldauer können variieren, denn sie sind abhängig von der ausgesuchten Spielvariante.

Copyright




Die vorliegende Liste unterliegt dem Kopierschutz. Das Copyright liegt bei Kevin Wingeier und Cornelia Bolt. Die Liste kann kostenlos auf der Webseite der Praxis Zürichberg und der Seite von Schulstress heruntergeladen werden.








Das Verbreiten der Liste oder Teile davon unter einem anderen Namen ist untersagt. Der Gerichtsstand ist Zürich.

Basisangaben							Spieldausrichtung			Sinneswahrnehmung			Kognitive Funktionen						Schulische Fertigkeiten Kulturtechniken			Motorik	
Spielname / Handelsname	Verlag / Herausgeber	Altersangabe (Jahre)	Anzahl Spieler	Ungefähre Spieldauer (min)	Aufwand für Spielvorbereitung (klein / mittel / gross)	Kooperation	Schnelligkeit	Geschicklichkeit	Strategie Logik Planung	Sehen	Hören	Tasten Fühlen	Wahrnehmung V=visuell-räumlich A=auditiv-verbal	Merkfähigkeit Gedächtnis V=visuell-räumlich A=auditiv-verbal	Impulskontrolle	Arbeitsgedächtnis	Flexibilität Aufmerksamkeitsverschiebung	Sprache Sprachverständnis	Lesen ABC Wortschatz	Schreiben Rechtschreibung	Mathematik Zählen Zahlenbegriff Mengenerfassung	Feinmotorik Grafomotorik	Grobmotorik
0-9																							
1x1 Drachen	Ravensburger	ab 7	2 - 4	20	klein			X	X							X	X				X		
5er finden	Haba	ab 7	1 - 4	nach Ausdauer	klein		X	X	X			V	V				X						
6 nimmt	Amigo Spiele	ab 8	2 - 5	15	mittel		X	X	X			V	V	X	X	X					X	X	
3x8	Amigo Spiele	ab 7	2 - 4	20	klein			X	X			V					X				X		
A																							
Abenteuer 1x1	Haba	ab 7	2 - 4	nach Ausdauer	mittel	möglich			X	X	X		V	V / A		X	X				X		
Achtung Baustelle!	Haba	ab 4	2 - 4	nach Ausdauer	klein		X		X			V	V				X						
Alles Tomate	Zoch	ab 5	2 - 8	nach Ausdauer	klein		X		X			V	V / A		X			X					
Arme Ritter	Logis	ab 6	2 - 6	20	klein			X	X								X				X		
Art Robbery	Helvetiq	ab 8	2 - 5	20	klein			X	X				V	X	X	X							
Auf die Würfel, fertig, Wort!	Helvetiq	ab 8	2 - 4	nach Ausdauer	klein		X		X	X		A	A			X	X	X	X	X			
Auf Zack	Drei Hasen	ab 5	2 - 6	20	mittel		X	X	X	X		V	V	X	X	X					X		
Avocado Smash	Game Factory	ab 6	2 - 6	nach Ausdauer	klein		X		X	X				X			X						
Aqualin	Kosmos	ab 8	2	15	klein			X	X			V	V				X						
B																							
B... Bl... Blurble	HCM	ab 8	2 - 4	20	klein			X	X	X		V / A	V / A		X		X	X					
Bananagrams	Asmodee	ab 8	2 - 6	nach Ausdauer	mittel		X		X			V			X	X	X						
Bandido	Helvetiq	ab 6	1 - 4	15	klein	X		X	X	X		V / A	A			X	X						
Biberbande	Amigo Spiele	ab 6	2 - 6	5 - 15	klein			X	X			V	V		X	X					X		
Biber Clan	Amigo Spiele	ab 7	2 - 6	15 - 20	klein			X	X			V	V		X	X					X		
Belz	Spin Master	ab 4	2 - 4	10	klein			X	X	X		V	V	X								X	
Biss 20	Drei Magier	ab 6	2 - 6	15 - 20	klein				X	X		V / A	V / A		X	X					X		
Brain Box, diverse	Carletto	ab 7	1 - 2	10	klein		X		X					X	X	X	X	X	X				
Brain Flip	Fox Mind	ab 8	2 - 6	nach Ausdauer	mittel			X	X	X		V / A			X	X	X						
Brain Storm	Amigo Spiele	ab 8	2 - 6	15 - 20	mittel			X	X			V	V / A		X		X	X	X				
Brix	Pegasus Spiele	ab 6	2	20	klein			X	X	X		V	V				X						
Bubbly	Helvetiq	ab 5	2 - 4	10 - 15	klein	(X)		X	X	X							X						
Buchstabendomino	Haba	ab 4	2 - 4	10	klein				X	X							X	X	X				
C																							
Cabo	Smiling Monster Games	ab 7	2 - 5	5 - 10	Klein			X	X			V	V		X	X							
Capio	Biwo Spiele	ab 7	2 - 6	10 - 30	mittel		X	X	X						X	X					X	X	
Cat Crimes	Thinkfun	ab 7	1 - 2	nach Ausdauer	klein			X	X	X		V / A	A		X		X	X	X				
CatOwl	The Brainy Band	ab 6	3 - 5	15 - 20	klein		X		X			V	V	X	X	X							
Color Flush	HCM	ab 7	2 - 6	15	Klein			X	X				V	V		X	X						
Colour Code	Smart Games	ab 5	1	nach Ausdauer	klein			X	X			V	V		X								
Collecto	HCM	ab 7	2 - 4	15	mittel			X	X	X	X	V		X		X	X					X	
Contact	NSV	ab 8	2 - 5	20	klein	X			X			V	V		X		X						
Crazy Cubes	HCM	ab 8	2 - 4	nach Ausdauer	klein		X	X	X			V	V		X	X	X					X	
Crazy Cups	Amigo Spiele	ab 6	2 - 4	15	mittel		X	X	X	X	X	V	V	X		X	X					X	
Cupcake Academy	Blue Orange / Asmodee	ab 7	2 - 4	nach Ausdauer	mittel	X	X	X	X	X		V / A	V / A	X	X	X	X	X					
D																							
Da kommt der Wurm raus	Zoch	ab 4	2 - 5	10 - 15	klein				X			V	V		X	X							
Day and Night	Piatnik	ab 8	3 - 5	20	klein			X	X								X						

Basisangaben							Spieldausrichtung			Sinneswahrnehmung			Kognitive Funktionen						Schulische Fertigkeiten Kulturtechniken			Motorik	
Spielname / Handelsname	Verlag / Herausgeber	Altersangabe (Jahre)	Anzahl Spieler	Ungefähre Spieldauer (min)	Aufwand für Spielvorbereitung (klein / mittel / gross)	Kooperation	Schnelligkeit	Geschicklichkeit	Strategie Logik Planung	Sehen	Hören	Tasten Fühlen	Wahrnehmung V=visuell-räumlich A=auditiv-verbal	Merkfähigkeit Gedächtnis V=visuell-räumlich A=auditiv-verbal	Impulskontrolle	Arbeitsgedächtnis	Flexibilität Aufmerksamkeitsverschiebung	Sprache Sprachverständnis	Lesen ABC Wortschatz	Schreiben Rechtschreibung	Mathematik Zählen Zahlenbegriff Mengenerfassung	Feinmotorik Grafomotorik	Grobmotorik
D-Iced	Huch	ab 6	1	nach Ausdauer	klein			X	X				V	V	X	X	X				X		
Deja-vu	Amigo Spiele	ab 8	2 - 6	15	mittel			X	X				V	V	X	X		X					
Die fiesen 7	 Drei Hasen	ab 7	2 - 4	15 - 20	klein		X		X	X			V / A	V / A	X	X	X	X			X		
Die Peking Akte	MB	ab 7	2 - 4	20	mittel			X	X				V	V / A		X		X	X				
Dixit	Libellud	ab 8	3 - 6	20 - 30	klein				X	X			V / A				X	X	X				
Dodelido	 Drei Magier	ab 6	2 - 5	nach Ausdauer	klein		X		X	X			V / A	V / A	X	X	X						
Dodelido Extreme	 Drei Magier	ab 7	2 - 5	nach Ausdauer	klein		X		X	X			V / A	V / A	X	X	X						
Dog Crimes	Thinkfun	ab 7	1 - 3	nach Ausdauer	klein			X	X	X			V / A	A		X		X	X				
Drachenschreck	Haba	ab 4	2 - 4	10 - 15	mittel			X	X				V		X								
Drecksau	 Kosmos	ab 7	2 - 4	10-15	klein			X	X				V		X		X						
Drecksau sauschön (Erweiterung zu Drecksau)	Kosmos	ab 7	2 - 4	10-15	klein			X	X				V		X		X						
Dr. Eureka	Pegasus / Blue Orange	ab 6	2 - 4	10 - 20	mittel		X	X	X	X		X	V		X	X	X					X	
Dr. Microbe	Pegasus / Blue Orange	ab 5	2 - 4	10 - 20	mittel		X	X	X	X		X	V			X	X					X	

E																							
Ei Capitan	Gigamic	ab 6	2 - 6	20	Mittel		X		X	X			V	V / A		X	X		X				
Erbsen zählen	Haba	ab 5	2 - 5	10 - 15	klein			X	X				V				X				X		
Erzähl doch mal!	Logis	ab 5	2 - 5	20 - 30	klein	X				X			V / A	V / A				X	X				
Eye Catch	Game Factory	ab 6	2 - 6	nach Ausdauer	klein		X			X			V	V	X	X	X						

F																							
Finger Twist	Amigo Spiele	ab 6	2 - 4	15	klein		X	X	X	X		X	V	V	X	X	X					X	
Fische und Steine	Logis	ab 7	2 - 4	15 - 20	klein			X	X				V	V		X	X						
Flash	Huch	ab 6	2 - 6	15	klein		X	X	X				V	V	X	X	X				X	X	
Flex Puzzler	Huch	ab 7	1	10	klein			X	X		X		V	V		X	X				X		
Flip 4	 Zoch	ab 9	2	5 - 10	klein			X	X				V				X						
Forest	 Helvetiq	ab 6	1 - 4	10 - 15	klein			X	X				V	V			X						
Freaky	Amigo Spiele	ab 6	2 - 4	10	mittel		X	X	X	X		X	V		X	X	X					X	
Freche Farm	 Haba	ab 4	2 - 4	15	klein			X	X					V / A		X	X						
Fruil 10	The Brainy Band	ab 6	3 - 5	20	klein		X		X	X			V	V	X	X	X				X		







G																							
Geistesblitz	 Zoch	ab 8	2 - 8	20	klein		X			X			V	V	X	X	X					X	
Geistesblitz 2.0	 Zoch	ab 8	2 - 8	20	klein		X			X			V	V	X	X	X					X	
Geistesblitz 5 vor 12	Zoch	ab 8	2 - 8	20	klein		X			X			V	V	X	X	X					X	
Geistesblitz Junior	 Zoch	ab 4	2 - 6	15	klein		X			X			V	V	X	X	X					X	
Geistesblitz Spooky Doo	Zoch	ab 8	2 - 8	20	klein		X			X			V	V	X	X	X					X	
Go Go Gelato	 Blue Orange	ab 6	2 - 4	15	mittel		X	X	X	X			V	V	X		X					X	
Gold	 Game Factory	ab 6	2 - 6	10 - 15	klein			X	X				V	V		X	X						
Go Slow	 Logis	ab 4	2 - 4	10	mittel			X	X				V				X						
Grabolo	Game Factory	ab 6	3 - 5	10	klein		X			X	X			V	X	X	X	X			X		
Grabolo Junior	Game Factory	ab 4	3 - 5	10	klein		X			X	X				V	X	X	X	X	X		X	
Gravity Maze	Thinkfun	ab 6	2 - 4	15	klein		X	X		X		X	V	V			X					X	
Greif zu!	 Haba	ab 4	2 - 4	10 - 15	klein		X			X			V		X								
Grimaffen	Pegasus Spiele	ab 4	2 - 6	10-15	klein					X	X	X	V / A	V / A		X							X
Gruselhaus	Prolog	ab 6	2 - 4	15 - 20	mittel		X			X	X		V / A	A		X		X	X				

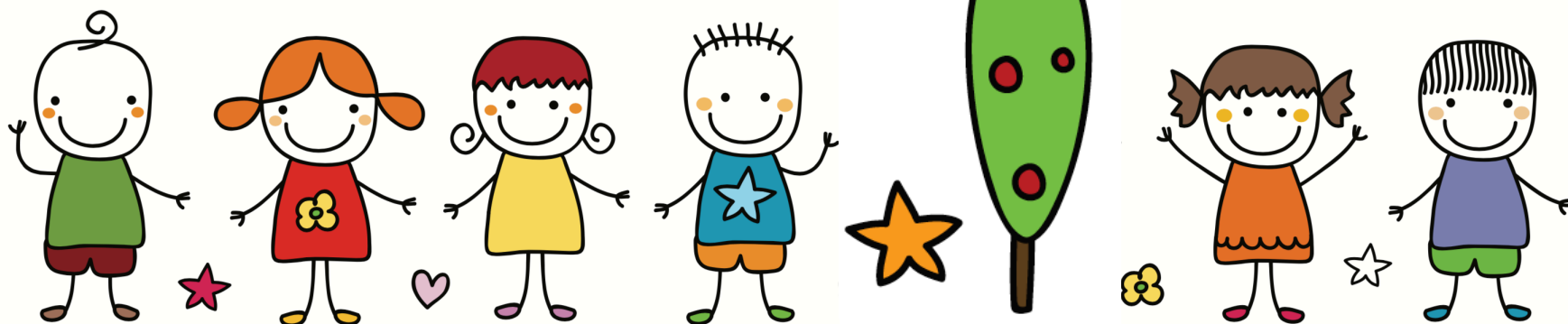
H																						
---	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Basisangaben							Spelausrichtung			Sinneswahrnehmung			Kognitive Funktionen						Schulische Fertigkeiten Kulturtechniken			Motorik		
Spielname / Handelsname	Verlag / Herausgeber	Altersangabe (Jahre)	Anzahl Spieler	Ungefähre Spieldauer (min)	Aufwand für Spielvorbereitung (klein / mittel / gross)	Kooperation	Schnelligkeit	Geschicklichkeit	Strategie Logik Planung	Sehen	Hören	Tasten Fühlen	Wahrnehmung V=visuell-räumlich A=auditiv-verbal	Merkfähigkeit Gedächtnis V=visuell-räumlich A=auditiv-verbal	Impulskontrolle	Arbeitsgedächtnis	Flexibilität Aufmerksamkeitsverschiebung	Sprache Sprachverständnis	Lesen ABC Wortschatz	Schreiben Rechtschreibung	Mathematik Zahlen Zahlengriff Mengenerfassung	Feinmotorik Grafomotorik	Grobmotorik	
Hamsterrolle	Zoch	ab 6	2 - 4	15	klein	notig		X	X	X		X	V	V	X								X	
Hanabi	Abacus Spiele	ab 5	2 - 4	15	gross			X		X		X	V	V		X	X				X		X	
Hands up	Schmidt	ab 5	2 - 6	nach Ausdauer	klein		X	X		X			V										X	
Haste Worte?	Huch	ab 8	2 - 4	15	mittel		X				X		A	A		X		X		X			X	
Haste Worte? Das Würfelspiel	Huch	ab 8	2 - 6	15	klein		X	X			X		A	A				X		X			X	
Heckmeck am Bratwurmeck	Zoch	ab 8	2 - 7	20	klein			X		X			V	V / A		X					X			
Heckmeck Junior	Zoch	ab 5	2 - 4	15	klein			X		X			V	V / A		X					X			
Hexx & Hopp	Drei Hasen	ab 6	2 - 4	15	klein		X	X		X			V	V	X	X	X							
Hilo	Schmidt	ab 8	2 - 6	15 - 20	klein			X		X			V				X							
Hochspannung	Amigo Spiele	ab 8	2 - 6	15	klein		X			X			V	V			X				X			
Honigtöpfchen	Amigo Spiele	ab 4	1 - 4	15	Klein	X		X		X			V		X		X							
Hotel zum Baum / Tree Hotel	Logis	ab 5	2 - 4	10	klein			X		X				V	X	X	X							
Hula-Hoo!	Drei Hasen	ab 8	2 - 6	10 - 15	klein			X		X							X							
HurriCount	The Brainy Band	ab 6	2 - 5	15 - 20	klein		X	X		X			V	V	X		X				X			
I																								
Illusion	NSV	ab 8	2 - 5	15	klein					X			V				X				X			
Inspektor Nase	NSV	ab 7	2 - 5	10 - 20	klein	X		X		X							X							
I Spy	Game Factory	ab 6	1 - 4	15	mittel		X			X	X		A	A	X		X	X	X					
Impossium	Biwo Spiele	ab 8	2 - 8	20	klein			X			X		V / A	V / A		X		X		X	X			
J																								
Jump In	Logis	ab 6	3 - 5	20	klein		X	X		X			V	V	X	X	X				X			
Jungle Speed	Asmodee	ab 8	2 - 6	15	klein		X			X	X		V	V	X		X							
Jungle Speed Kids	Asmodee	ab 4	2 - 6	15	klein		X			X	X		V	V	X		X							
Just One	Repos Production	ab 8	3 - 7	20	klein	X		X		X	X						X	X	X					
Just wild	Helvetiq	ab 8	2 - 4	20	klein			X		X			V				X							
K																								
K3	Helvetiq	ab 8	2 - 4	15 - 20	mittel			X		X			V				X						X	
Kakerlaken Sushi	Drei Magier	ab 8	2 - 5	nach Ausdauer	klein		X	X					V	V	X	X	X							
Kariba	Helvetiq	ab 6	2 - 4	15	klein			X		X			V	V		X	X							
Kinoko	Helvetiq	ab 7	2 - 4	15	klein			X		X				V		X	X						X	
Kippelino	NSV	ab 4	1 - 4	5 - 10	klein			X		X			V		X									
Kleine Fische	Zoch	ab 5	2 - 4	15	klein			X		X			V				X				X			
Kombio	Game Factory	ab 7	2 - 6	5 - 15	klein			X		X			V	V		X	X							
Krimihaus	Prolog	ab 8	2 - 4	15 - 20	mittel		X			X	X		V / A	A		X		X	X					
Kwatro	Game Factory	ab 6	2 - 4	20	mittel		X	X	X	X		X	V			X	X				X		X	
L																								
Laser Maze	Thinkfun	ab 6	2 - 6	20	klein			X		X			V	V		X	X				X		X	
Leseratte	Ravensburger	ab 6	1 - 4	15	klein	X		X		X	X						X	X	X					
Lobo 77	Amigo Spiele	ab 8	2 - 8	15	klein		X	X		X	X		V	V	X	X	X				X			
Lucky Numbers	Game Factory	ab 7	1 - 4	15	klein					X			V				X				X			
M																								
Macroscope	Game Factory	ab 6	2 - 6	nach Ausdauer	mittel					X			V					X						
Mada	Helvetiq	ab 6	2 - 5	10 - 20	klein			X		X							X							

Basisangaben							Spelausrichtung			Sinneswahrnehmung			Kognitive Funktionen						Schulische Fertigkeiten Kulturtechniken			Motorik		
Spielname / Handelsname	Verlag / Herausgeber	Altersangabe (Jahre)	Anzahl Spieler	Ungefähre Spieldauer (min)	Aufwand für Spielvorbereitung (klein / mittel / gross)	Kooperation	Schnelligkeit	Geschicklichkeit	Strategie Logik Planung	Sehen	Hören	Tasten Fühlen	Wahrnehmung V=visuell-räumlich A=auditiv-verbal	Merkfähigkeit Gedächtnis V=visuell-räumlich A=auditiv-verbal	Impulskontrolle	Arbeitsgedächtnis	Flexibilität Aufmerksamkeitsverschiebung	Sprache Sprachverständnis	Lesen ABC Wortschatz	Schreiben Rechtschreibung	Mathematik Zählen Zahlenbegriff Mengenerfassung	Feinmotorik Grafomotorik	Grobmotorik	
Memoarr	Pegasus Spiele	ab 6	2 - 4	15	mittel			X	X				V	V		X	X							
Mia London	Asmodee	ab 5	2 - 4	nach Ausdauer	mittel				X				V	V		X	X							
Micro Macro	Pegasus	ab 7	1 - 4	nach Ausdauer	klein			X	X	X			V / A	V			X	X						
Mimik Memo	Haba	ab 3	2 - 4	10	klein		X	X	X				V	V								X		
Misty	Helvetiq	ab 6	2 - 4	15	klein			X	X				V	V			X							
Mit den Bären zählen lernen	Logis	ab 3	2 - 4	15	mittel			X	X				V								X	X		
Mogel Motte	Drei Magier	ab 6	3 - 5	15	klein		X	X	X				V/A		X		X							
Mölký	Carletto	ab 7	2 - 6	15 - 20	mittel			X	X	X			V	V		X	X				X		X	
Monster-Bande	Drei Hasen	ab 5	2 - 8	10 - 25	klein		X		X				V	A	X	X	X	X						
Multi City	Logis	ab 5	2 - 4	15 - 20	mittel			X	X				V				X							
N																								
Nanu	Ravensburger	ab 4	2 - 4	10	klein				X				V	V		V								
Nope	Game Factory	ab 7	2 - 6	15	klein			X	X				V	V			X							
O																								
Omerta	Helvetiq	ab 10	3 - 5	15 - 20	klein			X	X				V	V		X	X							
P																								
Panic Lab	Gigamic	ab 7	2 - 10	nach Ausdauer	mittel		X		X				V	V	X	X	X							
Pizza Diavolo	Huch	ab 6	1	nach Ausdauer	klein			X	X				V	V							X			
Plapparagei	Drei Magier	ab 7	2 - 6	nach Ausdauer	klein				X	X			V / A	V	X		X							
Plapperboards	Piatnik	ab 7	2 - 8	20	Mittel			X	X	X			V / A		X		X	X	X	X				
Point up	Schmidt	ab 6	2 - 6	nach Ausdauer	klein		X		X				V		X		X							
Polar Smash	HCM	ab 6	2 - 4	15	mittel			X	X	X			V		X							X		
Poule Poule	Game Factory	ab 7	2 - 8	15 - 20	klein		X		X				V	V	X	X	X							
Prof. Marbles	Huch	ab 6	2 - 4	15 - 20	mittel		X	X	X	X	X		V		X	X	X					X		
Punto	Game Factory	ab 7	2 - 4	15	klein			X	X				V	V			X							
Pyjama Drama	Logis	ab 5	3 - 5	15	mittel				X				V	V			X	X						
Q																								
Qawale	Gigamic	ab 8	2	15	klein			X	X				V	V		X	X							
Quarto	Gigamic	ab 8	2	15	klein			X	X				V	V		X	X							
Quibbitt	Logis	ab 7	2 - 4	15	klein			X	X				V	V		X								
Quoridor	Gigamic	ab 8	2 - 4	15	klein			X	X				V	V		X	X							
Qwirkle	Schmidt	ab 8	2 - 6	20 - 30	mittel			X	X				V	V		X	X							
Qwixx on Board	NSV	ab 8	2 - 4	20	klein			X	X								X							
R																								
Raben stapeln	Drei Hasen	ab 4	2 - 4	nach Ausdauer	klein			X	X	X	X		V	V	X							X		
Raffi Raffzahn	Kosmos	ab 5	2 - 4	15 - 20	mittel				X				V	V	X	X	X							
Ratto Zakko	Drei Magier	ab 8	2 - 8	10 - 20	klein		X						V	V	X	X	X							
Räuber Raupe	Drei Magier	ab 6	2 - 4	nach Ausdauer	klein		X		X				V	V	X		X							
Riff Raff	Pegasus Spiele	ab 8	2 - 4	20	gross			X	X	X	X		V	V	X						X	X		
Riff Route	Logis	ab 4	2 - 4	15	klein	möglich			X	X			V				X							
Rock die Röhre	HCM	ab 5	2 - 4	15	klein			X	X	X	X		V			X	X					X		
Rush Hour	Thinkfun	ab 8	1	nach Ausdauer	klein			X	X				V			X	X					X		

Basisangaben							Spieldausrichtung			Sinneswahrnehmung			Kognitive Funktionen						Schulische Fertigkeiten Kulturtechniken			Motorik	
Spielname / Handelsname	Verlag / Herausgeber	Altersangabe (Jahre)	Anzahl Spieler	Ungefähre Spieldauer (min)	Aufwand für Spielvorbereitung (klein / mittel / gross)	Kooperation	Schnelligkeit	Geschicklichkeit	Strategie Logik Planung	Sehen	Hören	Tasten Fühlen	Wahrnehmung V=visuell-räumlich A=auditiv-verbal	Merkfähigkeit Gedächtnis V=visuell-räumlich A=auditiv-verbal	Impulskontrolle	Arbeitsgedächtnis	Flexibilität Aufmerksamkeitsverschiebung	Sprache Sprachverständnis	Lesen ABC Wortschatz	Schreiben Rechtschreibung	Mathematik Zählen Zahlenbegriff Mengenerfassung	Feinmotorik Grafomotorik	Grobmotorik
S																							
Schneck di wupp		Haba	ab 4	2 - 4	15	klein			X	X			V				X						
Schwarz Rot Gelb		Amigo Spiele	ab 8	2 - 6	20	mittel	X		X	X			V	V	X	X	X					X	
Schwarz Rot Gelb extreme		Amigo Spiele	ab 8	2 - 6	20	mittel	X		X	X			V	V	X	X	X					X	
Set		Amigo Spiele	ab 8	2 - 6	15	mittel	X			X			V	V	X	X	X						
Sherlock Express		Huch	ab 6	2 - 6	10	klein	X		X	X			V	V		X	X						
Sleeping Queens		Game Factory	ab 7	2 - 5	15	klein			X	X	X		V	V		X	X				X		
Socken zocken		Haba	ab 4	2 - 6	20	mittel	X		X	X			V	V	X		X					X	
So ein Mist		Abacus Spiele	ab 6	2 - 6	15 - 20	mittel			X	X			V				X				X		
So Kleever!		Asmodee	ab 11	2 - 6	nach Ausdauer	klein			X	X							X	X	X				
Speed Colors		Game Factory	ab 5	2 - 5	15	klein	X	X	X	X			V	V		X						X	
Speed Colors Booster Pack		Game Factory	ab 5	2-5	15	klein	X	X	X	X			V	V		X						X	
Speed Colors Team		Game Factory	ab 6	2 - 6	15	klein	X	X	X	X			V	V		X						X	
Speed Letters		HCM	ab 10	2 - 5	nach Ausdauer	klein	X			X	X		A	A		X	X	X	X	X			
Spinnengift und Krötenschleim		Kosmos	ab 6	2 - 4	20	mittel			X	X	X		V	V		X	X						
Spitze Skizze		Schmidt	ab 7	2 - 6	nach Ausdauer	klein			X	X			V	V			X					X	
Spittissimo		The Brainy Band	ab 10	2 - 5	15 - 20	klein			X	X			V	V		X					X		
Sprach-Zoo		Ravensburger	ab 4	2 - 4	15	klein				X	X			V / A				X	X				
Sprechhexe		Ravensburger	ab 4	1 - 6	20	klein			X	X	X		V / A	V / A		X	X	X	X				
Spukstaben		NSV	ab 10	1 - 4	20	klein	X		X	X							X	X	X	X			
Story Cubes		Huch	ab 6	2 - 4	15	klein			X	X		X	V	V		X	X				X	X	
T																							
Talo		Drei Hasen	ab 6	2 - 4	30	klein			X	X			V / A	V / A		X					X		
Tantrix Match		Quecke	ab 8	1	nach Ausdauer	klein			X	X			V	V		X							
Tarantel Tango		Drei Magier	ab 6	2 - 5	nach Ausdauer	klein	X			X	X		V / A	V / A	X	X	X						
Team 3		Abacus Spiele	ab 8	2 - 6	nach Ausdauer	klein	X	X	X	X	X	X	V / A		X		X	X				X	
Teekessel im Quadrat		Biwo Spiele	ab 8	1 - 6	15	mittel			X	X	X		V / A	V		X		X	X	X			
Tempo, kleine Klapperschlange		Ravensburger	ab 4	2 - 4	10	klein			X		X	X		V / A		X	X						
TEN		Game Factory	ab 10	1 - 5	30	klein			X	X					X		X						
That's not a hat		Ravensburger	ab 8	3 - 8	nach Ausdauer	klein				X	X			V / A		X	X		X				
The Game - quick and easy		NSV	ab 7	2 - 5	10	klein			X	X	X		V / A	V / A			X	X					
Tick Tack Bumm		Piatnik	ab 12	2 - 12	nach Ausdauer	klein	X				X		A	A	X	X	X	X	X	X			
Tick Tack Bumm Junior		Piatnik	ab 5	2 - 12	nach Ausdauer	klein	X				X		A	A	X	X	X	X	X		X		
Tier auf Tier		Haba	ab 4	2 - 4	20	klein			X	X		X	V	V	X	X	X				X		
Toko Island		Helvetiq	ab 6	1 - 4	15	mittel			X	X	X		V / A	V		X	X						
Top That		Pegasus / Blue Orange	ab 6	2 - 4	10 - 20	klein	X	X	X	X			V	A									
Transilvania		Zoch	ab 4	2 - 4	10 - 15	klein			X	X			V	V		X	X						
Twin It!		Huch	ab 6	2 - 6	10 - 15	klein	X			X			V		X		X						
U																							
Ungeziffer		Haba	ab 6	2 - 4	15	mittel	X		X	X			V	V	X	X					X		
Unter Spannung		Amigo Spiele	ab 7	2 - 4	15	klein	X			X			V	V			X				X		
V																							
Verführt noch mal		Haba	ab 5	2 - 4	nach Ausdauer	klein			X			X		V		X					X	X	
Verkopft		Jan und Simon	ab 8	3 - 10	nach Ausdauer	klein	X			X					X		X						
Vollpfosten		Zoch	ab 7	3 - 8	nach Ausdauer	klein	X	X		X			V		X		X						X

Basisangaben							Spelausrichtung			Sinneswahrnehmung			Kognitive Funktionen						Schulische Fertigkeiten Kulturtechniken			Motorik		
Spielname / Handelsname	Verlag / Herausgeber	Altersangabe (Jahre)	Anzahl Spieler	Ungefähre Spieldauer (min)	Aufwand für Spielvorbereitung (klein / mittel / gross)	Kooperation	Schnelligkeit	Geschicklichkeit	Strategie Logik Planung	Sehen	Hören	Tasten Fühlen	Wahrnehmung V=visuell-räumlich A=auditiv-verbal	Merkfähigkeit Gedächtnis V=visuell-räumlich A=auditiv-verbal	Impulskontrolle	Arbeitsgedächtnis	Flexibilität Aufmerksamkeitsverschiebung	Sprache Sprachverständnis	Lesen ABC Wortschatz	Schreiben Rechtschreibung	Mathematik Zählen Zahlenbegriff Mengenerfassung	Feinmotorik Grafomotorik	Grobmotorik	
W																								
Wau Wau - Das Schlappohr - Mau Mau 	Haba	ab 5	2 - 4	10	Klein				X			V	V		X									
Wer krabbelt da?	Haba	ab 3	2 - 5	10	klein				X			V	V		X									
Werwörter	Ravensburger	ab 10	3 - 10	10	mittel		X	X		X		A	A	X			X	X	X					
Wie die Wombats 	Zoch	ab 7	2 - 8	nach Ausdauer	klein	X	X	X	X			V		X			X				X			
Word A Round	Thinkfun / Ravensburger	ab 8	2 - 5	15	mittel		X	X	X			V	V	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
Wortblitz	HCM	ab 8	2 - 8	nach Ausdauer	klein				X	X					X		X	X	X	X				
Wortblitz Junior	HCM	ab 6	2 - 8	nach Ausdauer	Klein				X	X					X		X	X	X	X				
Wortblitz Kartenspiel	HCM	ab 6	2 - 6	20	klein				X	X				A		X		X	X	X	X			
Wortfabrik 	Piatnik	ab 12	1 - 8	15	Klein			X	X			V	V				X	X	X	X				
Wortissimo	Moses	ab 10	2 - 4	15	klein			X	X			V / A	V / A		X		X		X	X				
Wunderkessel	Haba	ab 5	2 - 4	15	klein				X			V	V		X									
Y																								
Yokai 	Game Factory	ab 8	2 - 4	15	klein	X		X	X			V	V		X		X							
Z																								
Zahlenreihe 	Haba	ab 5	2 - 4	5	klein			X	X			V	V								X			
Zingo 	Ravensburger	ab 4	2 - 4	5	klein		X		X			V		X			X		X					



Besuchen Sie uns doch bei Gelegenheit auch auf unserer Homepage

www.spielendfoerdern.ch